VSC x ULG

RÈGLEMENT OFFICIEL

Compétition Clubs - Guide des règles et procédures managers

OBJECTIF DU RÈGLEMENT

Garantir une compétition équitable, organisée, compétitive et respectueuse. Chaque GM est responsable de la bonne compréhension de ces règles par son équipe.

La participation à la compétition implique l'acceptation du présent règlement.

VSC x ULG

À LIRE AVANT LA COMPÉTITION

Merci à tous les GM et joueurs de prendre connaissance de l'intégralité du règlement avant de participer à une rencontre officielle.

POINT CLÉ	RÈGLE
Joueurs minimum	10 joueurs, avec GK obligatoire
Soirée officielle	Tous les vendredis
Horaires	21h20 / 21h40 / 22h00 / 22h20 / 22h40 (si nécessaire)
Retard maximum	7 minutes
Relance	1 par équipe et par match, avant la 5e minute
Preuves	Vidéo tailles + screen score + screen performances
Dépôt des preuves	Au plus tard le samedi à 08h00

1. RÈGLES SUR LE TERRAIN

Les règles suivantes s'appliquent à chaque rencontre officielle VSC x ULG.

- 10 joueurs minimum sont nécessaires pour disputer une rencontre.
- Le gardien de but (GK) est obligatoire.
- Le mode « TOUT » est facultatif.

Remplacements

Une équipe jouant avec moins de 11 joueurs n'est pas autorisée à effectuer un remplacement pendant le match.

Comportements interdits

- Placer volontairement un joueur sur la ligne de but afin de bloquer ou gêner artificiellement une action.
- Bloquer volontairement le gardien adverse ou utiliser un placement visant à l'empêcher anormalement d'effectuer son action.
- Faire volontairement tourner le ballon de manière abusive uniquement dans le but de gagner du temps.

IMPORTANT

La conservation normale du ballon reste autorisée. Le staff sanctionnera uniquement les comportements manifestement abusifs ou contraires à l'esprit de la compétition.

2. TAILLE DES JOUEURS

Les limitations de taille doivent être respectées pendant toute la rencontre.

CONFIGURATION	JOUEURS CONCERNÉS	TAILLE MAX.
Défense à 3	DC	**1m87**
Défense à 4	2 DC + 1 latéral OU 1 MDC	**1m87**
Gardien	GK	**Aucune restriction**
Autres joueurs	Tous les joueurs non concernés par les exceptions ci-dessus	**1m82**

RESPONSABILITÉ DU GM

Chaque manager doit vérifier avant la rencontre que les tailles de ses joueurs sont conformes au règlement.

3. ORGANISATION DES SOIRÉES

Les rencontres officielles VSC x ULG ont lieu tous les vendredis soir. Les équipes doivent réserver ce créneau et éviter de programmer d'autres compétitions ou matchs susceptibles de créer du retard.

Horaires officiels

MATCH	HORAIRE
Match 1	**21h20**
Match 2	**21h40**
Match 3	**22h00**
Match 4 / extra	**22h20 / 22h40 (si nécessaire)**

PONCTUALITÉ

Il est vivement recommandé d'être prêt plusieurs minutes avant 21h20. Un retard sur le premier match peut décaler toute la soirée.

4. PRISE DE CONTACT ENTRE GM

Une prise de contact entre les GM est fortement recommandée dans le salon « prise de contact », quelques minutes avant 21h20.

- Confirmer que les deux équipes sont prêtes.
- Anticiper les éventuels problèmes techniques.
- Prévenir rapidement en cas de retard pouvant impacter les matchs suivants.

5. RETARDS

RETARD MAXIMUM AUTORISÉ : 7 MINUTES

Au-delà de ce délai, l'équipe adverse pourra déposer un litige auprès du staff.

En cas de retard, le GM doit prévenir son adversaire et, si nécessaire, les GM concernés par les rencontres suivantes.

Pour être recevable, un litige lié à un retard doit être accompagné d'un screen montrant clairement la date et l'heure.

6. RELANCE D'UN MATCH

Chaque équipe dispose d'une seule relance maximum par match.

CONDITION DE TEMPS

La demande de relance doit obligatoirement être effectuée avant la 5e minute de jeu.

Une relance est autorisée uniquement pour un problème reconnu, notamment :

- Bug de maillot.
- Bug concernant un joueur.
- Problème technique reconnu.
- Dysfonctionnement empêchant le déroulement normal de la rencontre.

Une relance ne peut pas être demandée simplement parce qu'une équipe a mal commencé son match.

7. VIDÉO DE VÉRIFICATION DES TAILLES

La vidéo des tailles est obligatoire à chaque match et doit être déposée dans le salon privé de l'équipe créé pour la compétition.

ABSENCE DE VIDÉO

Si la vidéo des tailles n'est pas fournie au moment de la vérification et de la validation du match, le match pourra être considéré comme perdu pour l'équipe concernée.

Chaque vidéo pourra être contrôlée par le staff VSC x ULG.

8. CONDITIONS DE VALIDITÉ DE LA VIDÉO

La vidéo doit être nette, lisible et exploitable par le staff. Une capture réalisée directement via la console est fortement recommandée.

Si une vidéo est exceptionnellement filmée avec un téléphone, elle doit être parfaitement nette et permettre toutes les vérifications.

La vidéo doit montrer clairement :

- Le nom des deux équipes.
- La totalité des joueurs concernés.
- La taille de chaque joueur.

9. PREUVES À FOURNIR APRÈS LES MATCHS

Après chaque match ou au plus tard à la fin de la soirée, chaque équipe doit préparer les éléments suivants :

- Vidéo des tailles.
- Screen du score final.
- Screen des performances.

DÉLAI DE DÉPÔT

L'ensemble des preuves doit être déposé dans le salon privé de l'équipe au plus tard le samedi matin à 08h00.

10. RÈGLES CONCERNANT LES SCREENS

Les captures du score et des performances doivent obligatoirement être réalisées avec le système de capture de la console (PS5, Xbox, etc.).

Ne seront pas acceptés :

- Photos d'écran prises avec un téléphone.
- Captures provenant d'un live ou d'un stream.
- Images floues, illisibles ou incomplètes.

Les preuves non conformes ne seront pas prises en compte pour les statistiques individuelles, notamment :

- TOTW.
- Classement des buteurs.
- Classement des passeurs.
- Classement des gardiens (GK).

11. COMPORTEMENT DES MANAGERS ET JOUEURS

RESPECT OBLIGATOIRE

Le respect s'applique aux GM, joueurs, adversaires, membres du staff et à l'ensemble des échanges liés à la compétition.

Peuvent notamment entraîner une sanction :

- Insultes.
- Provocations excessives.
- Harcèlement.
- Comportements toxiques.

- Manque de respect envers un adversaire ou un membre du staff.
- Recherche volontaire de conflits.

Selon la gravité ou la répétition des faits, les sanctions pourront aller jusqu'au bannissement d'un joueur, d'un manager ou de l'équipe concernée.

12. RESPONSABILITÉ DES GM

Chaque GM est responsable du bon fonctionnement de son équipe et doit notamment s'assurer que :

- Ses joueurs connaissent le règlement.
- Les tailles sont conformes.
- L'équipe est disponible et prête aux horaires prévus.
- Les preuves demandées sont enregistrées et déposées dans les délais.
- Les retards éventuels sont communiqués aux adversaires.
- Les échanges restent respectueux.

RAPPEL

Le fait qu'un joueur ne connaisse pas une règle ne pourra pas être utilisé comme justification en cas d'infraction.

13. LITIGES

En cas de problème, les GM sont invités à communiquer calmement. Si aucun accord n'est possible, un litige peut être transmis au staff dans le salon privé de l'équipe.

Le dossier doit contenir autant que possible :

- Screenshots.
- Vidéos ou captures console.
- Date et heure.
- Explication claire de la situation.

DÉLAI DE TRAITEMENT

Le staff dispose de jusqu'à 24 heures pour étudier le litige et communiquer sa décision.

Conseil : même si vous envisagez de déposer un litige, jouez le match si cela reste possible. Le staff pourra ensuite analyser la situation à partir des preuves disponibles.

14. VALIDATION DES SCORES

Après chaque match, ou au plus tard à la fin de la soirée, le manager doit penser à valider le score dans l'application de la compétition.

Cette validation est indispensable pour assurer le suivi des rencontres et la mise à jour des données de la compétition.

15. RÉCAPITULATIF D'UNE SOIRÉE

AVANT 21H20	PENDANT LA SOIRÉE	APRÈS LES MATCHS
• Équipe prête • Contact GM adverse • Vérification effectif • Vérification tailles	• 21h20 - Match 1 • 21h40 - Match 2 • 22h00 - Match 3 • 22h20 - Match 4 / 22h40 si nécessaire	• Vidéo des tailles • Screen du score • Screen performances • Validation des scores

GUIDE PRATIQUE DU MANAGER

Cette partie regroupe les informations pratiques utiles à chaque manager inscrit à la compétition.

16. VOTRE SALON PRIVÉ

Le salon privé de votre équipe est votre point de contact avec le staff pendant toute la compétition.

Vous pourrez notamment y :

- Échanger avec le staff.
- Déposer les preuves demandées après les matchs.
- Poser vos questions.
- Signaler un problème.
- Déposer un litige et les preuves associées.

17. PORTAIL VSC x ULG

PORTAIL OFFICIEL

https://vsc-ulg.fr

Le portail est accessible depuis un téléphone, une tablette ou un ordinateur. Vous pouvez installer un raccourci sur votre appareil pour y accéder rapidement.

Connexion

1. Rendez-vous sur https://vsc-ulg.fr.
2. Connectez-vous avec votre adresse e-mail.
3. Vous recevrez un code de connexion par e-mail.
4. Entrez ce code sur le portail.
5. Le staff vous attribuera ensuite le rôle MANAGER.

À FAIRE AVANT LE JOUR DES MATCHS

Connectez-vous dès que possible afin que le staff puisse vous attribuer le rôle Manager et que vous puissiez découvrir les applications sans attendre la dernière minute.

18. APPLICATION ARENA

ARENA est l'application principale de la compétition. Elle permet notamment de :

- Voir vos matchs.
- Consulter votre calendrier.
- Saisir et valider les scores.
- Suivre la compétition.
- Accéder aux informations liées à vos rencontres.
- Découvrir d'autres fonctionnalités utiles aux managers.

19. APPLICATIONS OFFERTES AUX MANAGERS

Votre inscription à VSC x ULG vous offre un accès gratuit et illimité aux applications suivantes :

AGENDA

Outil d'organisation pour votre équipe, vos disponibilités et vos rendez-vous.

COMPO

Application dédiée à la préparation et à la gestion de vos compositions d'équipe.

Pour toute question sur AGENDA ou COMPO, contactez le staff VSC x ULG.

20. PRÉDICTIONS VSC x ULG

Votre inscription vous donne également accès à l'application PRÉDICTIONS, qui vous permet de pronostiquer les matchs de la compétition.

RÉCOMPENSE

Le gagnant du classement des prédictions remportera 2 places de cinéma.

21. VALIDATION DE LECTURE

Chaque manager doit lire les informations qui lui sont communiquées et valider leur bonne prise en compte en cochant la réaction demandée dans son salon privé.

RAPPEL FINAL

LES 4 RÉFLEXES DU MANAGER

Être à l'heure - Respecter le règlement - Conserver les preuves - Communiquer avec le staff et les adversaires.

Le staff VSC x ULG vous souhaite une excellente compétition.